

POUR L'ÉCOLE
DE LA CONFIANCE

ACADÉMIE DE LYON

pôle
dfie

DÉLÉGATION FORMATION
INNOVATION EXPÉRIMENTATION

académie
Lyon **E**

RÉGION ACADÉMIQUE
AUVERGNE-RHÔNE-ALPES

MINISTÈRE
DE L'ÉDUCATION NATIONALE
ET DE LA JEUNESSE

MINISTÈRE
DE L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR,
DE LA RECHERCHE
ET DE L'INNOVATION



Atelier 1

La conduite de projet

Approches AGILE

Michèle Prieur, pôle DFIE LYON
michele.prieur@ac-lyon.fr

Séminaire des LÉAL

5 au 7 février 2019, Université Libanaise



Présentation de l'atelier

Objectifs :

- se familiariser avec des approches agiles de la conduite de projet
- se familiariser avec des techniques d'animation créative (carte d'expérience, world café)

Modalités de travail :

- jeu de rôle,
- analyser l'expérience vécue,
- retour sur ses pratiques.

Temps 1 : jeu de rôle

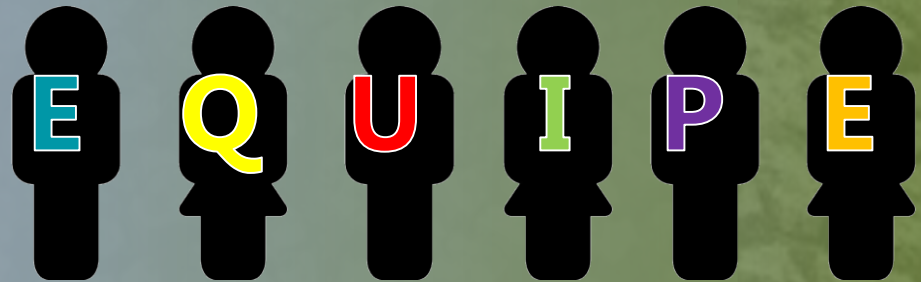
**Se mettre en démarche de projet
Coopérer pour construire une ville**

Construire une ville



Un
commanditaire :
le MAIRE

Une société LÉAL



Construire une ville

Une construction en 3 temps

- Préparation
- Sprint 1
- Sprint 2

Une visite organisée des villes



Construire une ville

Organisation d'un sprint

- 1 : Répartition des rôles
- 2 : Conception
- 3 : Revue de l'inspecteur des travaux finis
- 4 : Rétrospective



Construire une ville

Préparation : 10 mn

- Lire la lettre du maire
- Découvrir le matériel
- Partager les compétences de l'équipe
- Choisir l'inspecteur des travaux finis
- Repérer les bâtiments à construire
- Déterminer ordre et lieu de construction des bâtiments



Construire une ville

Sprint 1 22 mn

- 3 mn : Répartition des rôles
- 7 mn : Conception
- 2 mn : Revue de l'inspecteur des travaux finis
- 10 mn : Rétrospective



Construire une ville

Sprint 2 10 mn

- 3 mn : Répartition des rôles
- 7 mn : Conception



Construire une ville

Visite guidée de la ville

Présenter votre ville à l'équipe voisine en faisant ressortir ses points forts au regard des attendus du maire

Faire la visite de la ville de l'équipe voisine



Temps 2 : Analyse de l'expérience vécue

La carte d'expérience

La carte d'expérience individuelle : Votre état émotionnel

Temps






Consigne : Décrivez par une courbe votre état émotionnel

La carte d'expérience de l'équipe : Leviers et difficultés

Temps



	Préparation	Sprint 1	Sprint 2	Visite
ACTEURS				
ACTIONS				
PRODUCTION				

Caractéristiques des approches agiles

Acteurs

Interactions
Coopération
Responsabilisation
Transversalité
Engagement

Production

Itération
Incrémentation
Révision
Amélioration continue

Approches agiles

Actions

Communiquées/informées
Planifiées
Coordonnées
Flexibles, Adaptées
Analysées, Régulées

Temps 3 : Retour sur son LéAL/son projet

World café

La conduite de projet dans mon LéAL/mon projet

Individuel :

Écrire sur un pos-it une difficulté rencontrée dans son LéAL/son projet, ou un point qu'il pense pouvoir poser problème

Groupe :

- Se mettre d'accord sur une difficulté à mettre au travail dans le groupe.
- La formuler pour qu'elle soit assez large et générique.
- La problématiser : Comment la lever, l'amoinrir ? Comment faciliter ...? Comment ...?
- Écrire la question sur une affiche.

Le world café : organisation et déroulé

Temps 1 :
10mn

Table 1
Question 1
Equipe 1
Rapporteur 1

Table 2
Question 2
Equipe 2
Rapporteur 2

Temps 2 :
10mn

Table 1
Question 1
Equipe 2
Rapporteur 1

Table 2
Question 2
Equipe 1
Rapporteur 2



Temps 3 :
10mn

Table 1
Question 1
Equipe 1
Rapporteur 1

Table 2
Question 2
Equipe 2
Rapporteur 2



Temps 4 : Restitution des rapporteurs

Fin

La carte d'expérience individuelle : Votre état émotionnel

Temps



La carte d'expérience de l'équipe : Leviers et difficultés

Temps



	Préparation	Sprint 1	Sprint 2	Visite
ACTEURS				
ACTIONS				
PRODUCTION				